

NORMAS A APLICAR EN TORNEO COBRAS POR EQUIPOS

Cada equipo está formado por 3 jugadores. Cada jugador lleva 2 bandas distintas. Cada banda del equipo tiene que ser de una temporada distinta. Mazos Championship.

Se juega a 3 rondas, 2 partidas por ronda, 6 partidas en total. Cada jugador juega dos partidas en total, una con cada banda.

El equipo que tenga más victorias gana. A igualdad de victorias, el equipo que tenga más glorias en conjunto.

Ronda 1: tirada de desempate entre capitanes, ganador elige ser equipo A o equipo B.

- **Partida 1**

Equipo A: Muestra 1 banda

Equipo B: Muestra 2 bandas

Equipo A: Elige el enfrentamiento entre dos de las tres bandas anteriores.

La banda descartada vuelve al pool de bandas.

- **Partida 2**

Equipo B: Muestra 1 banda

Equipo A: Muestra 2 bandas

Equipo B: Elige el enfrentamiento entre dos de las tres bandas anteriores.

La banda descartada vuelve al pool de bandas.

Las bandas que han jugado ya no pueden ser elegidas el resto del torneo.

Ronda 2: como la anterior pero intercambiado el orden de A y B. No se hace tirada de desempate.

- **Partida 3**

Equipo B: Muestra 1 banda

Equipo A: Muestra 2 bandas

Equipo B: Elige el enfrentamiento entre dos de las tres bandas anteriores.

La banda descartada vuelve al pool de bandas.

- **Partida 4**

Equipo A: Muestra 1 banda

Equipo B: Muestra 2 bandas

Equipo A: Elige el enfrentamiento entre dos de las tres bandas anteriores.

La banda descartada vuelve al pool de bandas.

Las bandas que han jugado ya no pueden ser elegidas el resto del torneo.

Ronda 3: tirada de desempate entre capitanes, el ganador escoge entre:

- 1) Elegir los dos enfrentamientos restantes (solo quedan dos bandas disponibles por equipo)
 - 2) Que sus jugadores tengan un crítico extra en la tirada de tableros.
- **Partida 5:** elegida por método anterior
 - **Partida 6:** elegida por método anterior