

 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>TORMENTA CRUEL</b></p> <p><b>Auge:</b> Puntúa de inmediato después de que tu banda lance su cuarto o subsiguiente hechizo en la misma fase.</p> <p><i>Los magos ven potenciados sus hechizos por el Invierno Eterno.</i></p> <p>2/32 © GW 2023</p>	 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>FRÍO DEL VACÍO</b></p> <p>Puntúa en un final de la fase si ningún guerrero superviviente está adyacente a otro guerrero.</p> <p><i>Quienes quedan aislados en Barrancomuerte solo encuentran una soledad y un frío asfixiantes.</i></p> <p>6/32 © GW 2023</p>	 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>VIENTO MORDEDOR</b></p> <p>Puntúa en un final de la fase si no hay guerreros enemigos en tu territorio.</p> <p><i>El Invierno Eterno encuentra su voz a través de los magos atrapados en Barrancomuerte.</i></p> <p>1/32 © GW 2023</p>
 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>FRÍO DE LA TUMBA</b></p> <p>Puntúa en un final de la fase si dos o más guerreros enemigos están fuera de combate.</p> <p><i>Las condiciones glaciales de Barrancomuerte no son impedimento para algunos.</i></p> <p>4/32 © GW 2023</p>	 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>BAJADA DE TEMPERATURAS</b></p> <p><b>Auge:</b> Puntúa de inmediato después de que un hechizo de tu banda deje fuera de combate a uno o más guerreros enemigos.</p> <p><i>"Enfría esos ánimos". - Theddra Escrutacráneos</i></p> <p>7/32 © GW 2023</p>	 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>SANGRE GÉLIDA</b></p> <p><b>Auge:</b> Puntúa de inmediato después de que tu banda deje fuera de combate a un guerrero enemigo en territorio enemigo.</p> <p><i>Cóbrate primero tu venganza.</i></p> <p>5/32 © GW 2023</p>
 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>MANOS QUE ASFIXIAN</b></p> <p><b>Auge:</b> Puntúa de inmediato tras un ciclo de poder de un oponente si tu banda controla cada objetivo a 2 hexágonos o menos de territorio de nadie.</p> <p><i>"Fuera de aquí". - Ylthari</i></p> <p>11/32 © GW 2023</p>	 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>HAMBRE INVERNAL</b></p> <p>Puntúa en un final de la fase si uno o más guerreros amigos tienen, cada uno, tres o más fichas de Hielo.</p> <p><i>"¡Cuánto poder! ¡Apenas puedo contenerlo!" - Fecula Flyblown</i></p> <p>12/32 © GW 2023</p>	 <p><b>OBJETIVO</b></p> <p><b>DESTINO CONGELADO</b></p> <p>Puntúa en un final de la fase si dos o más guerreros amigos están, cada uno, a 2 hexágonos o menos del mismo guerrero enemigo.</p> <p><i>"Bueno, un problema menos". - Zarshia Bittersoul</i></p> <p>8/32 © GW 2023</p>





OBJETIVO

## ROMPER EL HIELO

**Auge:** Puntúa de inmediato después de que tu banda **inflija** daño a un guerrero enemigo, si ese fue el primer daño **infligido** en esa fase.

*“¡Zoy Wollop el Kráneos!” - Wollop el Kráneos*

1

3/32  
© GW 2023

OBJETIVO

## EDAD DE HIELO

Puntúa en un final de la fase si hay dos o más marcadores de hexágono **bloqueado** en el campo de batalla.

*Hay quien cree que el Invierno Eterno busca terminar con toda vida.*

1

10/32  
© GW 2023

OBJETIVO

## FRÍO GLACIAL

**Auge:** Puntúa de inmediato tras el ciclo de poder de un oponente si un **líder** amigo controla un objetivo a 1 hexágono o menos de territorio de nadie.

*Es posible sincronizarse con las energías de Barrancomuerte, aunque no es aconsejable.*

1

9/32  
© GW 2023

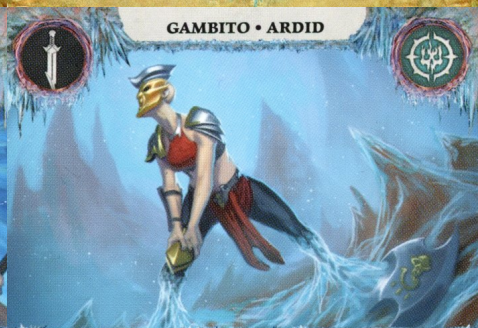
GAMBITO • HECHIZO

## CONGELAR Y DERRETIR

**Hechizo gambito (G):** Si se lanza, **coloca** hasta un marcador de rasgo disponible en un hexágono **vacio** a 3 hexágonos o menos del lanzador, luego **elige** un guerrero enemigo a 1 hexágono o menos de uno o más hexágonos **bloqueados** y/o marcadores de rasgo.

**Inflige** 1 de daño al guerrero elegido.

*“Vaya, eso tiene pinta de doler”. - Deintalos the Exile*

17/32  
© GW 2023

GAMBITO • ARDID

## CONGELADO EN EL SITIO

**Elige** un guerrero enemigo. Tras una activación del guerrero elegido en la que haya efectuado una o más **acciones de Movimiento**, **inflige** 1 de daño a ese guerrero. Este efecto **persiste** hasta el final de la fase o hasta que ese guerrero quede fuera de combate.

*Puede que logres escapar, pero vete a saber qué cosas deberás dejar atrás.*

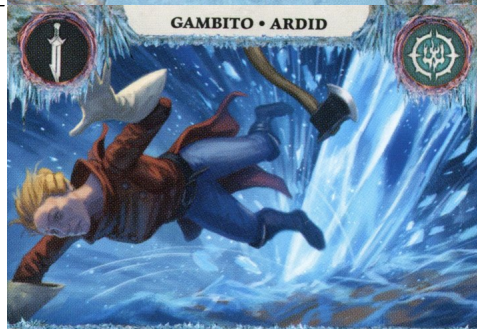
18/32  
© GW 2023

GAMBITO • HECHIZO

## AVALANCHA DE ABASOTH

**Hechizo gambito (G):** Si se lanza, **inflige** 1 de daño a cada guerrero en el mismo territorio que el lanzador, luego **coloca** hasta un marcador de rasgo disponible en un hexágono **vacio** en ese territorio.

*Abasoth creía en las soluciones directas.*

13/32  
© GW 2023

GAMBITO • ARDID

## LLUVIA DE ESQUIRLAS

**Coloca** un marcador de rasgo disponible en un hexágono **vacio** en territorio de nadie o en tu territorio. Luego puedes **asignar** una ficha de Hielo a un guerrero amigo adyacente a ese marcador de rasgo.

*“¡Por Sigmar, eso estuvo cerca!” - Brydget Axwold*

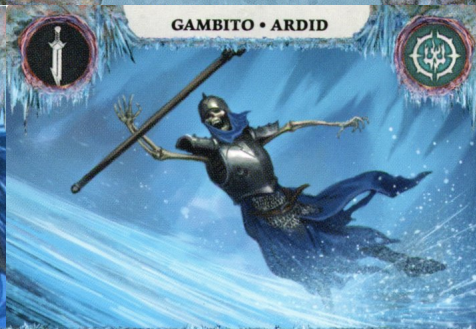
14/32  
© GW 2023

GAMBITO • HECHIZO

## MALDICIÓN FINAL

**Reacción Hechizo gambito (G):** Juégala durante una **acción de Ataque** que tenga como blanco un **mago** amigo, tras el paso de infligir daño, si ese **mago** va a quedar fuera de combate. Ese **mago** debe ser el lanzador. Si se **lanza**, **inflige** 2 de daño al atacante.

*Maldecidos a compartir su muerte.*

15/32  
© GW 2023

GAMBITO • ARDID

## INUNDACIÓN SÚBITA

**Elige** un guerrero adyacente a uno o más hexágonos **bloqueados**. **Empuja** el guerrero elegido 1 hexágono. Luego puedes voltear cualquier número de marcadores de hexágono **bloqueado**.

*Los deshielos en Barrancomuerte pueden ser tan devastadores como el Invierno Eterno.*

16/32  
© GW 2023





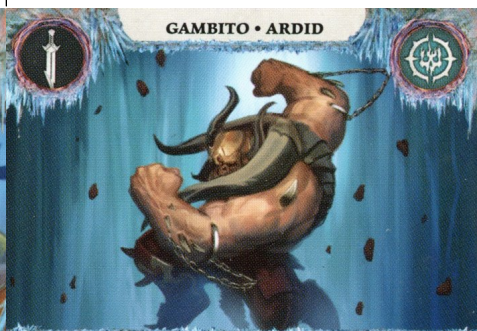
GAMBITO • HECHIZO

### MALEFICIO DE MAZZIG

**Hechizo gambito (⊙):** Si se lanza, elige un guerrero enemigo con una o más mejoras asignadas adyacente al lanzador. El jugador del guerrero elegido decide entre: **quebrar** las mejoras del guerrero elegido, o **asignar** al guerrero elegido un marcador de Carga.

*A Mazzig le encantaban las ideas innovadoras.*

21/32  
© GW 2023



GAMBITO • ARDID

### CONGELAR EL TIEMPO

Juégala solo en tu ciclo de poder.

**Elige** dos guerreros amigos. **Asigna** a cada guerrero elegido una ficha de Hielo y un marcador de Guardia. En tu siguiente paso de activación, debes efectuar la **acción de Pasar**. En el subsiguiente paso de activación de la misma fase, puedes efectuar dos activaciones. En cada una de ellas, debes activar un guerrero elegido distinto o pasar.

22/32  
© GW 2023



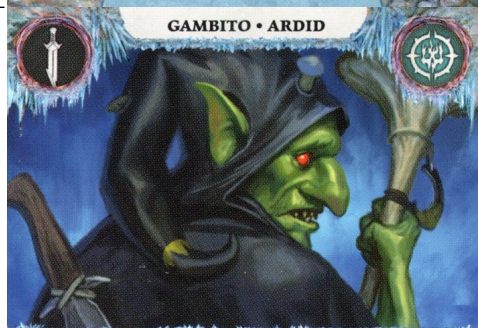
GAMBITO • HECHIZO

### VÍNCULOS HELADOS DE IARA

**Hechizo gambito (⊙):** Si se lanza, coloca hasta un marcador de rasgo disponible en un hexágono vacío a 3 hexágonos o menos del lanzador, luego **elige** un guerrero enemigo a 1 hexágono o menos de uno o más hexágonos **bloqueados**. **Asigna** un marcador de Movimiento al guerrero elegido.

*“No muevas ni un músculo”. - Calthia Xandire*

19/32  
© GW 2023



GAMBITO • ARDID

### PREMONICIÓN GÉLIDA

Designa un oponente con una o más cartas de poder. Ese oponente decide entre: **asignarle** a un guerrero de su banda que no tenga marcadores de Carga un marcador de Carga, o **descartar** dos cartas de poder, o una carta de poder si solo tiene una.

*“Ezto me da muuu malazpina, chachoz... ¿Chachoz?” - Snorbo da Spore*

20/32  
© GW 2023



MEJORA

### ARMADURA DE HIELO

Mientras este guerrero tenga una o más fichas de Hielo, su atributo Defensa es 2. Este guerrero no puede estar en Guardia, y si este guerrero es un **mago**, su nivel de mago es 2, a menos que ya sea más elevado.

**Acción:** Asigna una ficha de Hielo a este guerrero. Este guerrero no puede efectuar esta acción si tiene una o más fichas de Hielo.

23/32  
© GW 2023



MEJORA

### DARDOS DE VENTISCA

ACCIÓN DE ATAQUE

⊙ 3 ⊗ 3 ★ 1

**Reacción:** Tras esta acción de Ataque, asigna a este guerrero una ficha de Hielo.

*Las garras del Invierno Eterno.*

24/32  
© GW 2023



MEJORA

### FILO QUEMADURA FRÍA

ACCIÓN DE ATAQUE DE HECHIZO

⊙ 1 ⊙ - ★ 2

ROMPER

**Reacción:** Tras esta acción de Ataque, asigna a este guerrero una ficha de Hielo.

30/32  
© GW 2023

RESTRINGIDA:



MEJORA

### CORAZÓN HELADO

Este guerrero tiene las siguientes habilidades acumulativas, determinadas por cuántas fichas de Hielo tenga:

1+: +1 Heridas

2+: Las acciones de Ataque de este guerrero tienen **Tambalear**

3+: Las acciones de Ataque de este guerrero tienen **Doloroso 1**

29/32  
© GW 2023



MEJORA

### FRÍO Y CALMADO

Mientras este guerrero tenga una o más fichas de Hielo, puedes **repetir** un dado de sus tiradas de hechizo y su nivel de mago es 2, a menos que ya sea más elevado.

**Acción de Hechizo (⌘):** Asigna una ficha de Hielo a este guerrero. Este guerrero no puede efectuar esta acción si tiene una o más fichas de Hielo.

*El abrazo del Invierno Eterno trae una calma glacial.*

26/32  
© GW 2023

RESTRINGIDA:



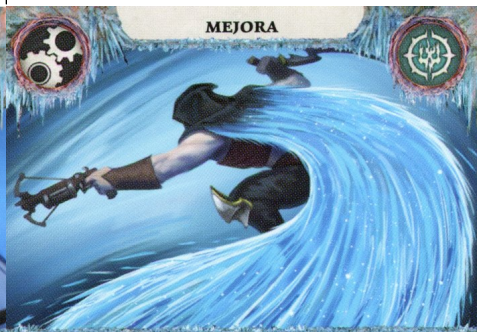


MEJORA

**LLAVE DEL BARRANCO**

Si este guerrero tiene una o más fichas de Hielo al final de la tercera fase de acción y/o si este guerrero está en un marcador de rasgo al final de la tercera fase de acción, obtienes 1 punto de gloria.

*"Esto... ¿Calthia? ¿Te encuentras bien?"*  
- Dhoraz Gigantefiero

25/32  
© GW 2023

MEJORA

**CAPA DE SIERPESCARCHA**

No puede asignarse a guerreros **Grandes**.  
-1 Daño, hasta un mínimo de 1, a las **acciones de Ataque** que tengan por blanco a este guerrero mientras este tiene una o más fichas de Hielo.  
**Reacción:** Tras la activación de este guerrero, **asigne** una ficha de Hielo.

28/32  
© GW 2023

MEJORA

**BÁCULO DEL INVIERNO ETERNO**

ACCIÓN DE ATAQUE

2 2 2

No puede asignarse a un guerrero **Khorne**. Este guerrero es un **mag** con nivel de mago 2, a menos que ya sea más elevado.

27/32  
© GW 2023

MEJORA

**MIRADA GLACIAL**

**Reacción:** Tras la acción de **Movimiento** de un guerrero enemigo que termine a 2 hexágonos o menos de este guerrero, si el jugador del guerrero enemigo tiene más cartas de poder en su mano que tú, ese jugador **descarta** una carta de poder.

*Una mirada que te hiela hasta los huesos.*

31/32  
© GW 2023

MEJORA

**TOMO DE RUPTURA***Tomo Katophran*

**Acción de Hechizo** (☉): Si se lanza, asigna a este guerrero una ficha de Hielo, luego **elige** un guerrero enemigo a 3 hexágonos o menos con una o más mejoras asignadas. **Quiebra** una de las mejoras de ese guerrero.

-Este tomo contiene la forma de deshacer cualquier cosa.

32/32  
© GW 2023

RESTRINGIDA:

