

BASES V LIGA VASSAL

Información general

- Formato Némesis. Siempre se jugará con las faqs más actualizadas.
- El canal de comunicación oficial de la liga será el Discord habilitado para ello en Wargames castellano (<https://discord.gg/warcast>), en la sección de WU V Liga Vassal. El organizador intentará, en la medida de lo posible, hacer los anuncios también en el Whatsapp de Underworlds en español.
- El canal oficial de juego de la liga es Vassal. Si ambos jugadores se ponen de acuerdo, podrían jugar en físico (si son de la misma ciudad) o mediante otro soporte (como TTS).
- La liga, que será tipo liguilla de la Champions, tendrá grupo único y constará de 6 jornadas. Después de que se jueguen las jornadas habrá un play off eliminatorio con los ocho mejores jugadores de la liga. El orden de la clasificación es: victorias, empates, diferencia de gloria, gloria total, sos.
- La fecha de inicio de la liga será el Lunes 1 de diciembre.
- La fecha máxima de inscripción será el Domingo 30 de noviembre.
- La duración estimada de la liga es de unos dos meses, incluyendo play offs.

Inscripción

- La inscripción (que es gratuita) se realiza mediante un correo electrónico a la dirección: vli-gavassal@gmail.com. Posteriormente, usando el mismo correo electrónico, el jugador debe inscribirse en el BCP de la liga: (<https://www.bestcoastpairings.com/event/o2WB1OuM951c>)
- En el email anterior deben figurar los siguientes datos: Nombre Jugador del BCP y correo electrónico de contacto. Adicionalmente el jugador puede añadir un número de teléfono de contacto, que solo lo conocerá el organizador y que puede utilizar en caso de necesitar contactar con el participante.
- Con la inscripción el jugador se compromete a disputar activamente la competición, siempre que sus circunstancias personales lo permitan.
- Con la inscripción el jugador se compromete a participar en los chats de discord de la liga y a leerse las normas.

Jornada

- Cada jornada estará compuesta por una serie de enfrentamientos aleatorios, organizados por la aplicación de BCP. Para la transparencia de enfrentamientos, el organizador generará correo electrónico automático de BCP donde queda constancia de dichos emparejamientos.
- Cada enfrentamiento consistirá en una sola partida al mejor de 1 (Bo1).
- Los participantes pueden utilizar una banda distinta en cada jornada, o utilizar un mazo distinto si así lo desean.
- Cada jornada tiene una duración de 1 semana, desde el lunes hasta el domingo.
- Tiempos: los participantes que se enfrenten entre sí en cada jornada deben ponerse de acuerdo para jugar la partida que les corresponda. Deben usar el chat de Discord de su grupo para quedar o al menos para iniciar el contacto, así el organizador tiene constancia de que se han puesto en contacto.
- El resultado de la partida debe estar subido antes de la finalización de la jornada (domingo) en el chat de Resultados de discord con un formato que contenga la siguiente información:

Jugador 1 (banda y 2 mazos usados) - Puntuación vs -Puntuación- Jugador 2 (banda y 2 mazos usados)

Ejemplo: Jugador 1 (Domitan a Asalto y cataclismo)- 15 vs 12-Jugador 2 (Vampiros a centinelas y pillaje)

- Si un jugador no da señales de vida y su contrincante ha intentado ponerse en contacto con él de manera infructuosa, el jugador que no ha aparecido perderá la jornada por 7-0. El jugador que sí ha dado señales de vida contactará con el administrador para demostrar este hecho.
- En el caso de que ambos jugadores hayan intentado jugar la partida, pero les haya sido imposible, podrán de **FORMA EXCEPCIONAL** jugarla la semana siguiente. Si hay demora de dos semanas la partida quedará en empate 10-10. Es importante jugar las jornadas a tiempo para que no se desvirtúe el formato liga.
- Si un jugador abandona la liga cuando ya ha disputado alguna jornada, el organizador buscará la forma más justa para todos los participantes de distribuir las puntuaciones.

Deportividad

- El objetivo de esta liga es pasar un buen rato jugando a Warhammer Underworlds y hacer comunidad, por lo tanto, se espera de todos los participantes una actitud positiva y conciliadora. Nadie quiere pasar un mal rato porque su rival adopta una actitud agresiva o negativa. Hay que ser buen ganador y buen perdedor, siendo siempre amable con el contrincante e intentando evitar el exceso de quejas si los dados no están acompañando. Nadie es perfecto y algún comentario o queja se nos puede escapar cuando las cosas van mal, pero una actitud continuada y repetitiva de ese tipo no es agradable para nadie.
- Cualquier actitud antideportiva como las descritas anteriormente deberá ser comunicada al organizador para que tome las medidas oportunas. Estas medidas irán desde hablar con los jugadores, hasta una posible expulsión de la liga si un jugador es reincidente.

- En caso de que ambos jugadores entren en conflicto a la hora de aplicar una regla, se espera de ellos que tengan las herramientas adecuadas para solucionar el conflicto de forma amistosa. Pueden consultar el manual o preguntar por el grupo de Whatsapp de WHU de España por si hubiera una respuesta rápida. Si no llegan a un acuerdo, deberán hacer una tirada de desempate y el ganador decide la solución, que debe ser aceptada deportivamente por el contrincante.
- Los jugadores pueden decidir si admiten espectadores en sus partidas. De igual modo, dado el carácter afable de la competición lo normal es que se permitan espectadores. El organizador se reserva el derecho a grabar o emitir cualquier partida por motivos de difusión de la liga.
- El organizador se guarda el derecho de solicitar los mazos utilizados en la liga a los jugadores para incorporarlos al blog de crítico y culo, poniéndolos disponibles para toda la comunidad de Underworlds. En cualquier caso, el organizador solicitará los mazos con suficiente antelación.

Premios

- Habrá un detalle para el ganador de la liga. El tipo de premio no será público antes de que empiece la liga.

BCP e ITC

- La liga se va a subir a ITC mediante la aplicación de BCP. El organizador será el responsable de pasar las puntuaciones a esta aplicación.